

# El Libro del Usuario de Amiga

01

## Amiga, conceptos generales

Introducción y conceptos básicos del mundo Amiga. Un recorrido por los componentes y dispositivos. Software disponible para Amiga.

02

## WorkBench y AmigaDos

El sistema operativo de Amiga. Su sistema de iconos y ventanas. Breves explicaciones acerca de las diferentes áreas del sistema operativo y sus herramientas.

03

## Multimedia y Realidad Virtual con Amiga

Un recorrido por el punto fuerte de Amiga: Multimedia y dispositivos de Realidad Virtual.

04

## Introducción y Conceptos Básicos

Todos los conceptos necesarios para comprender y poner en práctica los capítulos que contiene el libro. Sistemas de numeración y unidades de almacenamiento de la información.

# El Libro del Usuario de Amiga

05

## Introducción al lenguaje Ensamblador

Todos los principios necesarios para comprender la programación en lenguaje ensamblador. La pila, los registros del microprocesador y el resto de elementos básicos.

06

## Aclarando conceptos. Instrucciones y otros

Explicación de todas las variantes de direccionamiento, algunas de las instrucciones más importantes. Instrucciones de control de lógica y manipulación de bits, entre otros.

07

## Programación avanzada para MC68000

Conceptos muy avanzados sobre el microprocesador de Amiga. Explicación de las excepciones y de los vectores de emulación.

08

## EXEC, corazón del sistema operativo

Todo sobre la librería de la ROM más importante de Amiga. Su acceso y funcionamiento, multitarea y gestión de interrupciones del sistema.

# El Libro del Usuario de Amiga

09

## Otros elementos de Amiga

Gestión de discos, un recorrido profundo por la gestión de recursos de AmigaDOS.

10

## Amiga, potencia en hardware

Un recorrido por las características más determinantes de Amiga, los canales DMA, Playfields y modo HAM. Sprites y conceptos referidos a Blitter.

11

## Aplicaciones y programas

Programas de ejemplo: Virus, campos de estrellas, controlar el LED de Power de Amiga, fuentes de letras , la técnica fader, el archivo IFF y el Reset, entre otros ejemplos.

Ap

## Apéndices y bibliografía

# El Libro del Usuario de Amiga

01

## Amiga, conceptos generales

- Amiga interior
  - Los custom chips o ECS
  - Conexiones internas
- Amiga Exterior
  - Teclado y Unidad de Disco
- Mejoras y Revisiones
  - Modos de los chips originales
  - Modos de los chips ECS
  - Modos de los chips AGA-AA
  - Mejorar el hardware del A500 y A2000
- Una revisión a los periféricos
  - Periféricos de apertura
  - Periféricos de entretenimiento
  - Profesionalización
  - Periféricos más usuales
  - Otros periféricos curiosos
- Tipos de programas
  - Negocios y paquetes integrados
  - Grafismo
  - Programas educativos
  - Diversión
  - Sonido
  - Lenguajes
  - Entornos y sistemas operativos
  - Multimedia
  - Desktop Publishing

# El Libro del Usuario de Amiga

02

## WorkBench y AmigaDos

Conceptos generales sobre WorkBench.

Contenido de la pantalla de WorkBench

Algunas consideraciones.

WorkBench y AmigaDos versión 1.3

Opciones en la barra de menú WorkBench

La ventana Utilities (Utilidades).

La ventana System.

La ventana Shell

La ventana Preferences (Preferencias)

WorkBench y AmigaDos versiones 2.x

WorkBench y AmigaDos versiones 3.0

# El Libro del Usuario de Amiga

03

## Multimedia y Realidad Virtual con Amiga

### Multimedia

Software Multimedia.

Hardware de apoyo para presentación Multimedia.

Hardware de Representación y Capacidad.

Software Multimedia para Amiga.

### Realidad Virtual

Navegación

Inmersión

Manipulación

Software Gráfico de Realidad Virtual.

Hardware Gráfico

Periféricos de Realidad Virtual

Visualización

Seguimiento

Aparatos de Control

Sonido.

Varios

# El Libro del Usuario de Amiga

04

## Introducción y Conceptos Básicos

Manejo de la información por el ordenador.

Una aclaración.

Gestión de la memoria.

Clasificación de la memoria. Tipos.

Clasificación de la memoria. Capacidad.

Sistemas de numeración.

Sistema de numeración BCD

Correspondencia entre decimal y binario.

Diferencia entre BCD y Binario-Decimal.

Sistema de numeración hexadecimal.

Operaciones binarias.

Rango

Operaciones booleanas.

Organización de la memoria.

# El Libro del Usuario de Amiga

05

## Introducción al lenguaje Ensamblador

El lenguaje Ensamblador.

Clasificación de lenguajes por su nivel

Lenguajes interpretados y lenguajes compilados.

Registros y punteros.

Punteros de pila.

Contador de programa.

Estado del procesador.

Registro de estado. Indicadores.

Notas de interés.

Primer contacto con el Ensamblador.

Ultimas consideraciones sobre los registros.

Instrucciones del MC68000

¿Qué Ensamblador?

Características del Ensamblador.

Partes del código fuente.



# El Libro del Usuario de Amiga

06

## Aclarando conceptos. Instrucciones y otros

Algunos conceptos importantes.

Convenciones y acuerdos.

Tipos de direccionamiento.

Direccionamiento por registro directo.

Direccionamiento por registro indirecto.

Direccionamiento Absoluto.

Direccionamiento relativo al PC.

Direccionamiento inmediato.

Direccionamiento implícito.

Instrucciones del MC68000. Paso a paso.

Tratamiento de datos.

Lógica

Aritmética

Operaciones con decimales.

Control de bits.

Control y programa

Rotación y desplazamiento

Directivas de programas ensambladores.

Asignaciones de constantes.

Operaciones de instrucción.

Entrada/Salida

Reserva de bloques de memoria.

Constantes en direcciones de memoria.

Ensamblar en dirección absoluta

Forzar PAR e IMPAR.

Referencias cruzadas.

# El Libro del Usuario de Amiga

07

## Programación avanzada para MC68000

Programando con algunas instrucciones.  
Modo supervisor.  
Excepciones.  
Programación de interrupciones  
Vectores de emulación %1010 y %1111

# El Libro del Usuario de Amiga

08

## EXEC, corazón del sistema operativo

- Contenido y módulos en ROM
- Distribución de la memoria.
- Conceptos sobre librerías.
  - Estructura de una librería.
  - Algunos conceptos importantes.
  - Sobre los saltos negativos.
  - Las funciones implícitas.
- Introduciéndose en EXEC
  - Manejo de listas de nodos.
  - Librerías.
  - Crear una librería a medida.
  - Multitarea.
  - Comunicaciones y avisos.
  - Creación de una tarea
  - Estado de excepción.
  - Memoria
    - Manejo interno de la memoria.
  - Interrupciones
    - Interrupciones hardware
    - Interrupciones software.
    - Otras funciones de interrupciones.
  - Dispositivos y E/S
  - Mensajes.
  - Semáforos.
- La base de la librería EXEC.
- Compatibilidad MC680X0
- Otros conceptos.

# El Libro del Usuario de Amiga

09

## Otros elementos de Amiga

Librería AmigaDos.

Funciones de operación normal.

Funciones de control de disco.

Conceptos variados.

Estructura y características del disco.

Estructura y características de los programas.

E/S aplicada mediante AmigaDos.

# El Libro del Usuario de Amiga

10

## Amiga, potencia en hardware

Conceptos básicos.

Conceptos básicos sobre hardware

Conceptos básicos sobre gráficos.

Canales DMA

El coprocesador Copper.

Instrucción MOVE

Instrucción WAIT

Instrucción SKIP.

CopperList o Listas de Copper.

Areas de Trabajo o PlayFields.

El modo Extra Half-Bright

El modo HAM (Hold&Modify)

El modo Dual-Play Field.

Creación práctica de un Playfield.

Determinación del tamaño de la pantalla.

Fijando el inicio y final del DMA.

Indicando la dirección de los Bitplanes.

Sprites.

Definición de su posición.

Creación de un sprite.

La estructura de un sprite.

Visualización de sprites.

Movimiento y animación de sprites.

Colisiones entre gráficos.

El Blitter.

# El Libro del Usuario de Amiga

11

## Aplicaciones y programas

Formato de fichero IFF

Transferencia y conexión con PC compatible.

Conexión Amiga y PC compatibles.

Transferencia de ficheros PCX

Transferencia de ficheros de datos DBF

Algunas direcciones de interés.

Información de la pantalla.

El puntero del ratón.

El control del Led Power.

Rutinas reset.

Virus

Fuentes de Letras.

Estrellas.

Técnica FADER.

Ultimas notas.

# El Libro del Usuario de Amiga

Ap

## Apéndices

Apéndice A. Los 256 primeros números.

Apéndice B. Vectores de excepción y traps.

Apéndice C. Funciones de librerías residentes hasta v1.3

Apéndice D. Registros de los Custom Chips.

Apéndice E. Comandos de AmigaDos hasta versión 2.04

Apéndice F. Equipos Amiga.

Apéndice G. Hardware soportado por los equipos Amiga.

Apéndice H. Diccionario de Términos.

Bibliografía.